

Wir suchen

Bachelorand/Masterand Systems-Engineering (m/w/d)



Elbit System Deutschland ist als internationales Unternehmen spezialisiert auf modernste Kommunikations- und Aufklärungstechnologie im Bereich der Verteidigungs- und Sicherheitstechnik. Als mittelständisches Unternehmen sind wir ein relevanter Systemanbieter für Sicherheitsherausforderungen weltweit. Die Entwicklung und Forschung, unsere Produkte sowie die Projektabwicklung finden in Ulm statt.

Wir suchen engagierte Werstudenten (m/w/d), die Lust haben, in einem dynamischen Unternehmen erste berufliche Erfahrungen zu sammeln. Beginn und Dauer nach individueller Absprache.

Deine Aufgaben

- Einarbeitung in den Angebotsmanagementprozess
- Einarbeitung in ausgewählte Modul-Based Systems Engineering (MSBE) Methoden
- Erstellung von Bewertungskriterien für MSBE im Angebotsmanagement
- Beispielhafte Modellierung eines technischen Angebots mit einer ausgewählten MSBE-Methode
- Bewertung der ausgewählten MSBE-Methoden bzgl. der Anwendung im Angebotsmanagement

Dein Profil

- Eingeschriebener Student (m/w/d) in einem technischen Studiengang
- Kenntnisse im System- oder Software-Engineering
- Interesse und Kenntnisse an System-Modellierung (z.B. mit SysML) und an technischen Themen
- Grundkenntnisse im Anforderungsmanagement (z.B. durch Vorlesungen) sind wünschenswert
- Prozessorientierung und offen für Neues
- Strukturiertes Arbeiten, analytisches Denken und lösungsorientierte Arbeitsweise
- Eigenverantwortliche Arbeitsweise und Genauigkeit

Das erwartet dich bei uns

-  Flache Hierarchien mit kurzen Entscheidungswegen
-  Abwechslungsreiche und verantwortungsvolle Tätigkeiten in einem spannenden und dynamischen Projekt-/Arbeitsumfeld
-  Entwicklungsmöglichkeiten/Raum für Entwicklung
- Eigene Ideen einbringen und daran wachsen
-  Onboarding Tage
-  Flexible Arbeitszeiten
-  Mobiles Arbeiten
-  Gute Verkehrsanbindung an den ÖPNV und Parkplätze



Interessiert?

Dann melde dich bei uns und werde Teil unseres motivierten Teams!
Bewerbungen@elbitsystems-de.com

